

**МЕЖДУНАРОДНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ АССОЦИАЦИЯ ДЕБАТОВ  
В ЦЕНТРАЛЬНОЙ АЗИИ**

ул. Тоголок Молдо 21, кв. 73, Бишкек, 720033

0 (312) 32 54 02, [ideaca@idebate.org](mailto:ideaca@idebate.org)

---

**Техническое задание**

Организация	IDEA Центральная Азия
Позиция	Разработчика_цу задач онлайн квест-игры.
Локация	Бишкек, Кыргызстан

**Коротко о нас:**

IDEA Центральная Азия профессионально поддерживает молодежь в продвижении своих идей и интересов. Более 5 лет мы работаем в сфере интерактивного образования, молодежного активизма, публичных обсуждений и дебатов, и также продвижения принципов гендерного равенства. Более подробную информацию о нас вы можете прочитать в разделе «Мы» на сайте [www.ideaca.today](http://www.ideaca.today).

**Во что мы верим?**

Молодежь является равноправным субъектом всех социально-экономических и политических процессов, она понимает свои потребности и может влиять на настоящее, чтобы благоприятно строить собственное будущее. Мы ценим знания, опыт и энергию молодежи, которые способны бороться с социальной несправедливостью и неравенством.

Мы считаем равный и мирный диалог уникальным инструментом для развития сообществ, отдельных государств и мира в целом. Мы ценим креативность и открытость сознания - как двигатели разнообразия и инноваций, способных позитивно повлиять на жизнедеятельность человека.

#equality #diversity #inclusivity #peace #proactivism #transparency

**Какие личные качества нас вдохновляют?**

Неравнодушие к потребностям уязвимых людей, особенно молодежи. Чувство собственности к проблемам нашего региона. Чувствительность к острым

социальным вопросам. Ответственность к договоренностям и соглашениям. Проактивность, которая выражается через отзывчивость и готовность сделать больше.

### **О проекте:**

С сентября 2021 года IDEA Центральная Азия реализует проект в рамках глобальной инициативы «Луч света». Проект направлен на усиление профессионального образования с помощью специальных материалов по гендерному равенству и позитивной мужественности. Особое внимание в рамках проекта уделяется повышению чувствительности и наращиванию потенциала преподавателей/ниц в профессиональных лицах (ПЛ) для продвижения позитивных гендерных ролей, используя современное содержание и учебные материалы.

В дополнение к этому, проект также направлен на расширение возможностей групп по защите прав женщин, имплементирующих партнеров ООН и других соответствующих ОГО в Кыргызстане для адвокации гендерного равенства. Это будет достигнуто посредством специализированного онлайн-образования.

### **Цели образовательного онлайн квеста:**

Повышение потенциала организаций гражданского общества

для популяризации и распространения онлайн-курса: "Что такое гендерное равенство и как построить к нему маршрут" среди представителей\_ниц организаций гражданского общества. Он поднимет такие социально-значимые темы современного общества, как гендерное равенство, права человека, гражданский активизм, толерантность, инклюзивность, многообразие и др.

**Целевая аудитория:** молодежь, активисты\_ки, работающие в организациях гражданского общества в Центральной Азии - более 150 участников, онлайн-аудитория в социальных сетях - без ограничений. История будет рассказана в социальных сетях и на сайте.

### **Описание объема работы:**

Онлайн-квест будет состоять из 5-7 эпизодов с заданиями, вопросами и тестами. Ответы на все это можно найти в онлайн-курсе. Задания будут публиковаться и сдаваться в специально созданном Telegram-канале и Telegram-чате. Так, мы сможем замотивировать аудиторию пройти все от начала до конца с получением обратной связи.

По итогам выполненных заданий каждой команде из 3-5 человек будут присуждаться баллы на основе правильных ответов. А в конце всего квеста 3 команды-победительницы получают ценные призы. Ранее мы уже проводили

подобные онлайн-квесты. «Блайндивилль. Исчезновение Джессики» [тут по ссылке](#), он собрал 250 молодых человек из Казахстана, Кыргызстана, Таджикистана и Узбекистана. А вторая часть квеста «Лабиринт. Блайндивилль» [здесь по ссылке](#).

- Разработать задачи для каждого эпизода, разработанным сценаристом\_кой онлайн квест-игры (темы указаны выше);
- Передать разработанные задачи автору-ке/сценаристу\_ке для финализации;
- Изучить онлайн курс "Что такое гендерное равенство и как построить к нему маршрут"
- Тесное взаимодействие с сценаристом\_кой/автором\_кой онлайн квест игры;
- Обсуждать и тесно взаимодействовать с командой IDEA SA, автором\_кой квест-игры и другими привлеченными экспертами\_ками;
- Данные задачи будут включены в онлайн квест-игру, референсы [здесь по ссылке](#)  
<https://blindville.ideaca.today>;
- Согласование с нами и нашими партнерами задач онлайн квест-игры.

#### **Сюжет и задачи должны отражать следующие темы:**

1. Дискриминация, разные формы и типы
2. Терпимость, уважение к мнению другого человека
3. Гендерное равенство (как конечный результат)
4. Гражданский активизм
5. Многообразии и инклюзивности.

#### **Требования к поставщику/це услуг:**

- Участие в образовательных проектах, опыт разработки образовательных материалов, отражающие темы гендерного равенства, многообразии и инклюзивности;
- Изучение онлайн курса по гендеру: "Что такое гендерное равенство и как найти к нему маршрут". Онлайн квест-игра должна быть взаимосвязана с онлайн курсом по гендеру;
- Выполнение работы согласно установленным срокам;
- Взаимодействие с автором\_кой сценария онлайн квест-игры и другими привлеченными экспертами\_ками;
- Взаимодействие с проектным координатором «Луч света» по подготовке задач и их доработка согласно полученным комментариям и рекомендациям;
- Язык изложения – русский язык;
- Наличие всех необходимых финансовых документов;

#### **Период оказания услуг:**

14 ноября – начало работы над разработкой задач

20 ноября – сдача разработанных сценариев и задач совместно с автором\_кой онлайн квест-игры;

25 ноября – передача финального варианта разработанных задач и утверждение с автором\_кой онлайн квест игры.

**Бюджет на разработчика\_цу онлайн квест-игры:**

600 долларов США (согласно операционному обменному курсу ООН) за предоставление услуг разработчика\_ицы задач для онлайн квест-игры

Всех заинтересованных просим отправить коммерческое предложение со всеми реквизитами (печать, подпись, дата составления коммерческого предложения (НДС и другие расходы должны быть включены в стоимость предложения), копия патента налогоплательщика, выданный налоговым органом на соответствующий вид предпринимательской деятельности или копия Свидетельства о государственной юридической регистрации поставщика, описание услуг и ссылки на предыдущие работы, описание услуг и ссылки на предыдущие работы) и резюме ключевых лиц до **10 ноября 2022 года** (включительно) на почту [ideaca@idebate.org](mailto:ideaca@idebate.org) с темой письма «Разработчик\_ца задач в онлайн квест игры Local SpotLight».